



Ministero dell'Istruzione e del Merito
I.C.S. "CARDARELLI - MASSAUA"
Via Scrosati, 4 - 20146 Milano
Centralino 02.884.41534 - Didattica 02.884.44511
Amministrazione 02.884.41541- Personale 02.884.44510
C.F. 80124050156 - Codice Meccanografico MIIC815005
E-mail: MIIC815005@istruzione.it - MIIC815005@pec.istruzione.it
Web: <https://cardarelli-massaua.edu.it>



Circ. n. 63_GEN

Milano, 19/01/2023

OGGETTO: FORMAZIONE PRELIMINARE – SCUOLA 4.0

Alla luce dei fondi stanziati all'interno della missione 4 (Istruzione e Ricerca) del PNRR, in direzione di una progressiva **digitalizzazione** della nostra scuola e delle sue metodologie, si mostra necessaria un'adeguata formazione del personale docente.

Saranno calendarizzati per il prossimo anno scolastico degli specifici **corsi di formazione** in grado di porre l'attenzione sulle innovazioni didattiche digitali e le relative strumentazioni.

Si ricorda, che il nostro Piano di Formazione stabilisce che *"La didattica digitale rappresenta un settore estremamente attuale e urgente.*

I docenti del nostro Istituto hanno risposto con grande consapevolezza scegliendo tre aree formative:

- *sviluppare la didattica digitale*
- *potenziare quella laboratoriale*
- *affrontare e gestire il disagio per promuovere benessere scolastico (INCLUSIONE)."*

È possibile iniziare a formarsi in modo autonomo sul tema della didattica digitale e dei suoi aspetti innovativi ed inclusivi, partecipando a una serie di corsi (erogati online e gratuiti).

La proposta formativa è ricca e prevede un impegno orario di minimo 8 ore.

Di seguito alcune proposte e le relative esemplificative modalità di partecipazione:

- Per visualizzare i corsi è necessario eseguire il login con SPID al seguente link:
<https://scuolafutura-areariservata.pubblica.istruzione.it/fofu-pnsd-area-riservata-web/private/index>,
- accedere alla sezione "tutti i percorsi" e inserire nella barra di ricerca sulla sinistra il codice identificativo del corso (forniti qui di seguito).

INCLUSIONE A BASE DI STEAM#25

Codice identificativo: 104248

25 ore (online)

Promuovere lo sviluppo di competenze trasversali e la valorizzazione delle differenze individuali nell'apprendimento in un'ottica di scuola inclusiva e costruttiva con una metodologia STEAM

INNOVAMENTI_METODOLOGIE

Codice identificativo: 98247

25 ore (online)

Ideato per accompagnare passo passo i docenti nell'esplorazione e nell'implementazione di alcune metodologie attive: Gamification; Inquiry Based Learning; Storytelling; Tinkering; Hackathon.

PENSIERO COMPUTAZIONALE: FORMULIAMO PROBLEMI E TROVIAMO SOLUZIONI

Codice identificativo: 92004

20 ore (online)

L'obiettivo è quello di trasferire le tecniche del coding, cioè la programmazione informatica, per passare da un utilizzo passivo a costruttivo dei dispositivi informatici.

GAME BASED LEARNING: CODING E ATTIVITÀ DIDATTICA

Codice identificativo: 104168

20 ore (online)

Basi per utilizzare il videogioco come strumento didattico per l'insegnamento della logica computazionale, del coding e del problem solving.

STRUMENTI PER LA REALIZZAZIONE DI SUSSIDI AUDIO-VIDEO PER LA DIDATTICA DIGITALE

Codice identificativo: 104177

25 ore (online)

Uso di strumenti di realizzazione di contenuti audio-video dal punto di vista del formato e dei contenuti; creazione di una propria piattaforma/canale ad uso didattico del docente per interagire con la classe.

ARTE E IMMAGINE INCONTRANO LE STEAM

Codice identificativo: 104189

25 ore (online)

Uso di strumenti semplici per la grafica e per la realizzazione di piccole opere digitali.

CREATIVITÀ ED INCLUSIONE NELLE STEAM

Codice identificativo: 104268

25 ore (online)

Strategie inclusive in un ambiente di apprendimento digitale.

Il Dirigente Scolastico

Dott. Manfredo Franco Tortoreto

Firma autografa assente

Ai sensi dell'art. 3 comma d.lgs. 39/93